1. 签名不正确
2. 检查所有参数是否传递给SDK，并且参与签名
3. 检查签名串是否按照key=value&key=value， key 按照字母升序进行拼接
4. 检查所有参数是否都有值，并且不为null
5. sign=MD5(拼接签名串:appsecret)，签名后 sign 值全部小写
6. 游戏ID或KEY验证不通过、游戏不存在等

检查是否已经开启联调，联调开关可在开发者后台自行开启

1. Androidminifest.xml 中的${applicationId} 是什么？

需要替换为游戏包名

1. 是否可指定默认支付渠道

SDK可以让CP设置默认支付渠道，若CP不设置，SDK 默认为微信支付,具体设置方式请查看SDK文档